

<https://maromme.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article186>



**RÉPUBLIQUE  
FRANÇAISE**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

IEN Circonscription  
Maromme

# semaine mathématiques et numérique - programmation

- PEDAGOGIE - Mathématiques -



Date de mise en ligne : vendredi 31 janvier 2020

---

Copyright © Circonscription de Maromme - Tous droits réservés

---

En complément de l'activité du glisse-nombre proposé par la mission mathématiques 76,

Voici des sites proposant des activités en lien avec la programmation.

### **La classe de Florent :**

Il a utilisé les formes des robots Beebot pour proposer de programmer les déplacements du robot directement sur l'ordinateur. 30 défis sont en ligne.

<http://classedeflorent.fr/accueil/jeux/beebot/>

### **Tuxbot :**

Les collègues de l'académie de Nantes nous proposent le même type d'activité : programmer un pingouin à ramasser des poissons.

<http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/ressources/tuxbot/index.php>

une heure de code

Plus complexe, le site une heure de code propose aux élèves d'apprendre le codage par bloc d'instruction. Très progressif, il propose différentes activités de codage

<https://hourofcode.com/fr/learn>

Le site code.org assure le suivi des élèves sur des temps d'apprentissage plus long. Les élèves bénéficient ainsi de parcours individualisés :

<https://studio.code.org/courses>